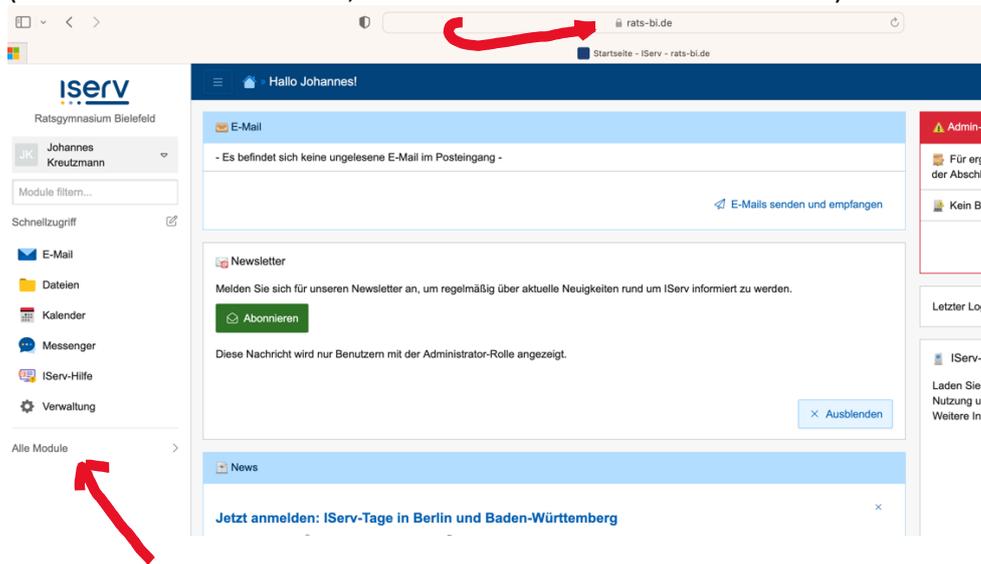


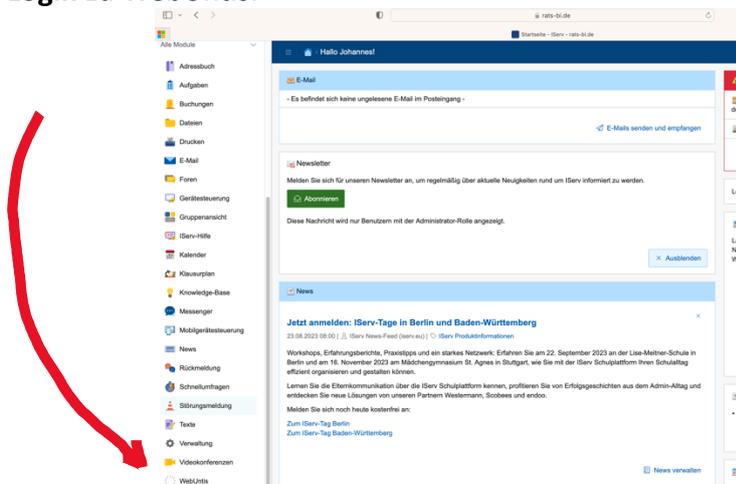
Einrichten von WebUntis und UntisMobile über die IServ-Plattform

Für die Nutzung von **UntisMobile** muss **zunächst** über die **IServ-Plattform** ein Login in WebUntis an einem **PC oder Laptop** in einem **Browser** erfolgen. Dort kann ein **QR-Code** generiert werden, der mit dem Smartphone **gescannt** wird und so die **App UntisMobile** aktiviert. Die folgenden Schritte müssen dazu abgearbeitet werden:

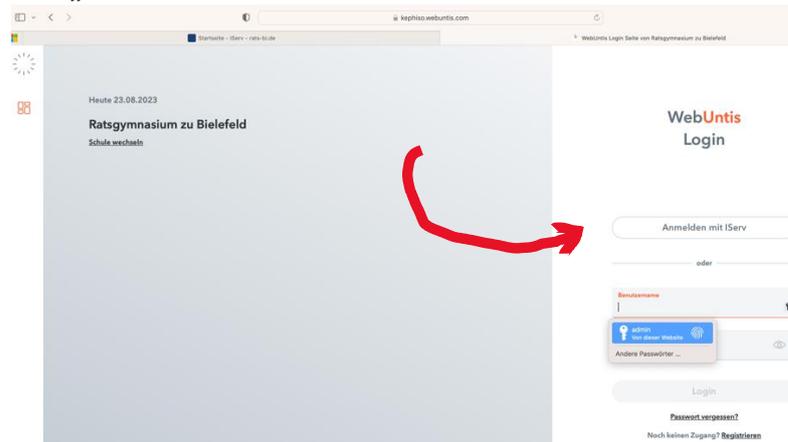
1. Auf dem **Smartphone**: Falls vorhanden: **Löschen** Sie die **App UntisMobile**.
2. Am **PC** in einem **Internet-Browser**:
Einloggen auf der **IServ-Plattform** unter **www.rats-bi.de** mit Benutzername (Lehrer*innen: Nachname, Schüler*innen: Vorname.Nachname) und Passwort.



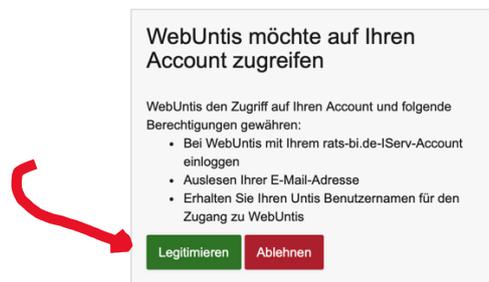
3. Auf der IServ-Plattform links unten in der Menüleiste „**Alle Module**“ anzeigen lassen.
4. Ganz unten wird das Modul **WebUntis** angezeigt, ein Klick darauf öffnet eine **neue Seite** mit dem **Login** zu WebUntis.



5. Hier rechts oben „Anmelden mit IseV“ auswählen.

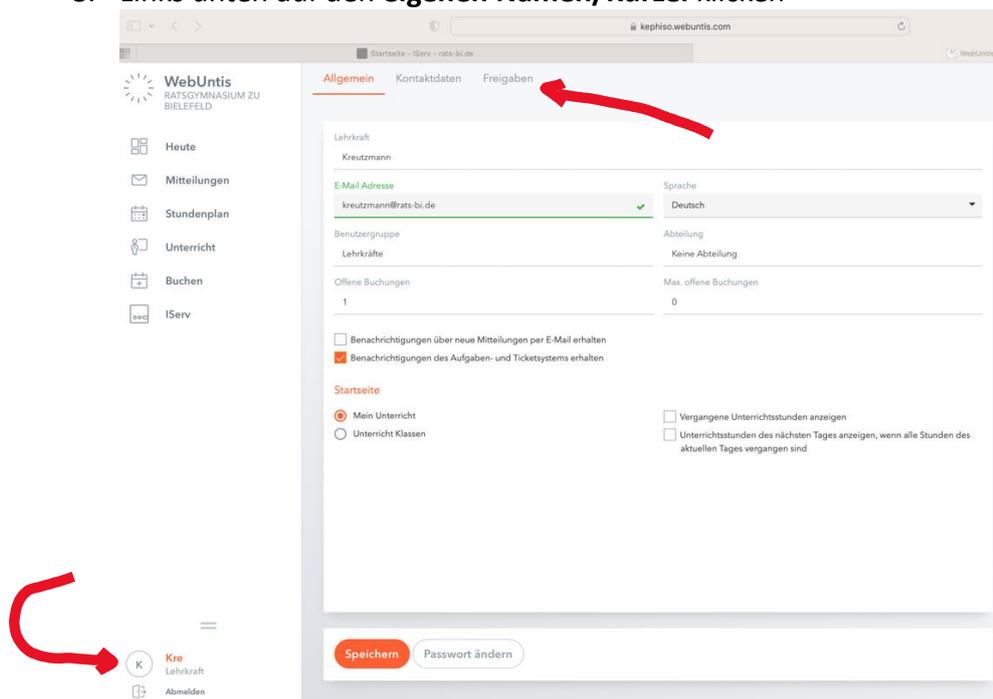


6. „Legitimieren“ auswählen, die WebUntis-Plattform öffnet sich.

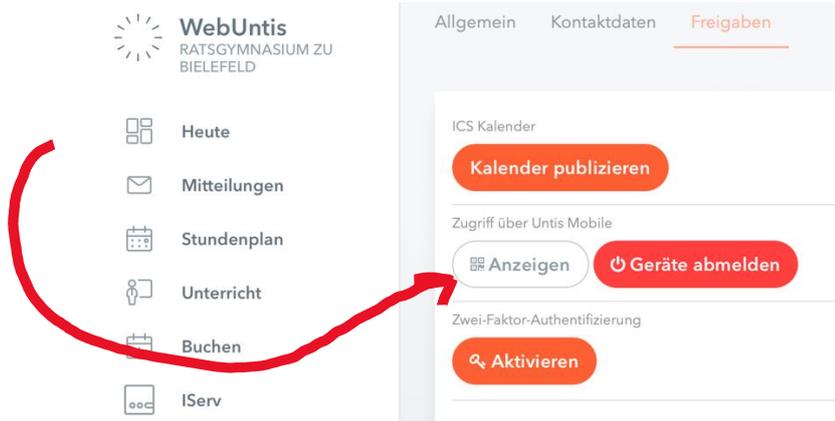


7. Jetzt kann in WebUntis der eigene Stundenplan schon eingesehen werden, für UntisMobile (Anzeige auf dem Smartphone und iPad) bitte fortfahren wie folgt:

8. Links unten auf den **eigenen Namen/Kürzel** klicken



9. Dann rechts oben auf „Freigaben“ klicken und „Anzeigen“ auswählen, es öffnet sich ein QR-Code.



10. Auf dem **Smartphone**:

Die App „UntisMobile“ **neu installieren** und „Anmelden“ auswählen.

11. Hier muss ggf. „**Kamera verwenden**“ bestätigt/erlaubt werden.

12. „**Mit QR-Code anmelden**“ auswählen und den angezeigten **QR-Code mit Smartphone und/oder Tablet scannen**, dann sollte auch auf dem Smartphone in der App UntisMobile „Mein Stundenplan“ angezeigt werden.

13. Falls **zu einem späteren Zeitpunkt** das Smartphone und/oder das Tablet **erneut eingerichtet** werden müssen, kann man sich über IServ in WebUntis einloggen und **ab Punkt 8 den Vorgang wiederholen**, es wird dann ein **neuer QR-Code** erzeugt.